



n. 1c22 – del 15/02/2022

- ALLE SOCIETA' DI CORSA F.V.G.
- AL PRESIDENTE REGIONALE F.I.S.R.
- AI COMITATI PROVINCIALI F.I.S.R.

**LORO SEDI**

**Oggetto: PROGETTO GIOCHI GIOVANILI 2021/2022 – QUARTA TAPPA**

La manifestazione organizzata da Polisportiva Aquila Spilimbergo si terrà **DOMENICA 27 FEBBRAIO** presso l'Istituto di Istruzione Superiore Il Tagliamento sito a Spilimbergo in via degli Alpini n. 1, con il seguente orario:

- categoria UNDER dalle 9.45 alle 10.45
- categoria GIOVANISSIMI dalle 10.45 alle 11.45
- categoria ESORDIENTI dalle 11.45 alle 12.45
- categoria OVER dalle 11.45 alle 12.45

A conclusione dell'attività di ogni gruppo seguirà la premiazione.

Le attività proposte saranno:

UNDER (5/6/7 anni)

1. Gara 50 metri in corsia
2. Percorso B (v. allegato)
3. Staffetta
4. Gioco "le sorprese di Arlecchino e Pulcinella" (v. allegato)

GIOVANISSIMI (8/9 anni)

1. Gara 50 metri in corsia
2. Percorso B (v. allegato)
3. Staffetta
4. Gioco "le sorprese di Arlecchino e Pulcinella" (v. allegato)

ESORDIENTI (10/11/12 anni)

1. Gara 50 metri in corsia
2. Percorso B (v. allegato)
3. Staffetta
4. Gioco "le sorprese di Arlecchino e Pulcinella" (v. allegato)

OVER (dai 13 anni in su)

1. Gara 50 metri in corsia
2. Percorso B (v. allegato)
3. Staffetta
4. Gioco "le sorprese di Arlecchino e Pulcinella" (v. allegato)

**Le iscrizioni sono da effettuarsi entro VENERDI' 18 FEBBRAIO via e-mail a:**

**[aquilapattinaggio@gmail.com](mailto:aquilapattinaggio@gmail.com)**

**compilando il modulo allegato**

Cordiali saluti.

Il Cons. Corsa  
Selena Pilot

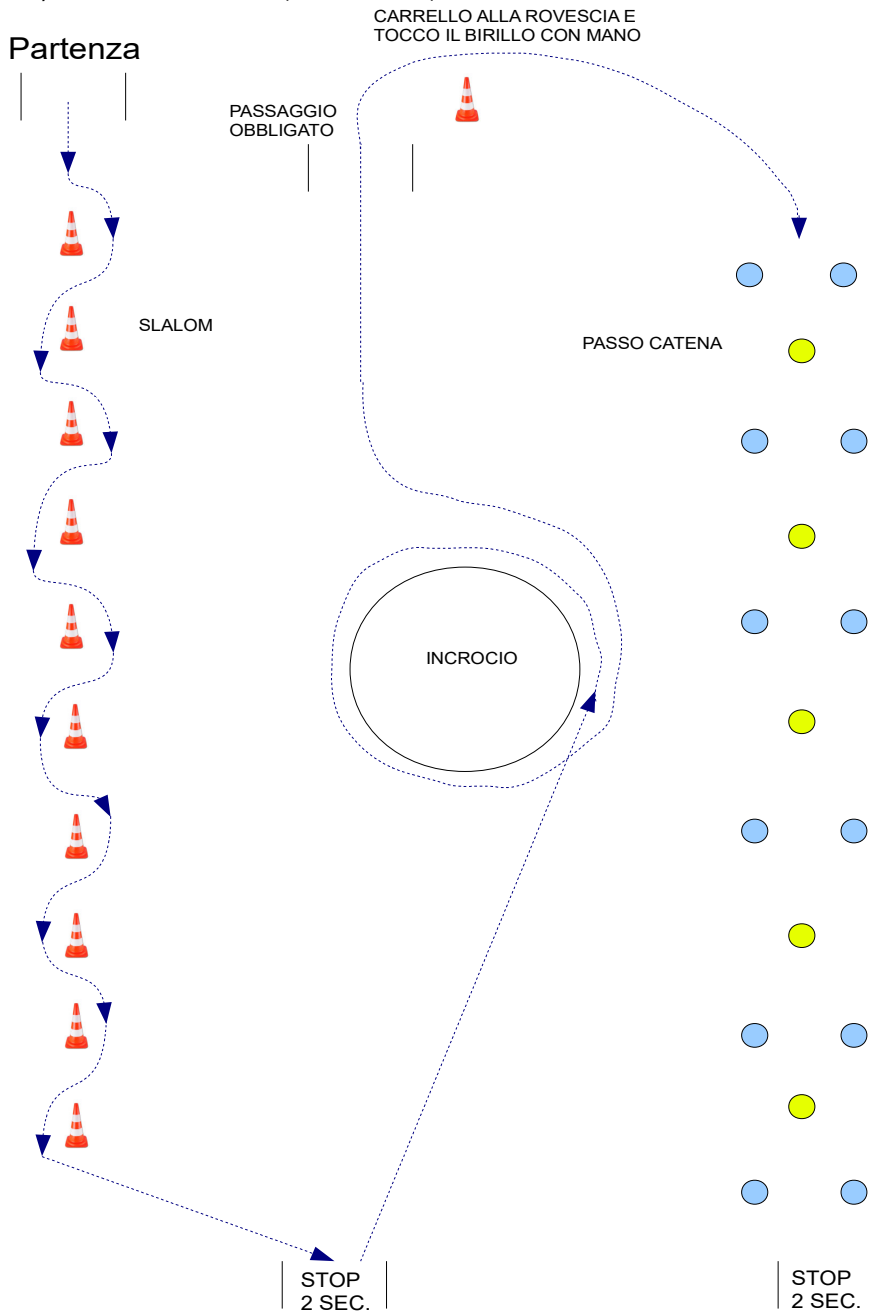
Il Cons. Corsa Suppl.  
Alice Badini

# ALLEGATO

## B) Percorso primi passi "Ability"

Si tratta di un percorso vario suddiviso in 6 z

- 1) "slalom" su birilli e ad ogni passaggio di birillo deve essere toccato con la mano.
- 2) prima zona "stop" fermarsi a spazzaneve e rimanere 2 sec. (circa) fermi.
- 3) zona "incrocio", va effettuato il giro 360° intero con almeno 3 incroci.
- 4) "carrello alla rovescia" e obbligo toccare con la mano il birillo
- 5) "Passo catena" senza spostare le coppette.
- 6) seconda zona "stop" come la precedente.



## Gioco "LE SORPRESE DI ARLECCHINO E PULCINELLA"

LE SORPRESE DI ARLECCHINO E PULCINELLA ( basato sullo schema Pallina Vince )  
Svolgimento sulla corsia dei 100mt

I partecipanti si divideranno in due squadre , che dovranno cercare di raggiungere le scatole poste a metà della corsia di 100mt , affrontando prima un maxi slalom . Le scatole al loro interno avranno oggetti come palline e connetti per rendere più difficile la caccia alle sorprese . Ogni squadra avrà a disposizione una scatola dove raccogliere il proprio bottino .

