



COMITATO
REGIONALE
FRIULI VENEZIA GIULIA

CORSA COMUNICATO UFFICIALE



VIA CARLO FORLANINI, 61 - 34139 - TRIESTE •
T. 3920803847 • friulivg@fisir.it • www.fisrfvg.it

n. 3c22 – del 13/03/2022

- ALLE SOCIETA' DI CORSA F.V.G.
- AL PRESIDENTE REGIONALE F.I.S.R.
- AI COMITATI PROVINCIALI F.I.S.R.

LORO SEDI

Oggetto: PROGETTO GIOCHI GIOVANILI 2021/2022 – QUINTA TAPPA

La manifestazione organizzata da A.S.D. Skating Club Comina si terrà **DOMENICA 20 MARZO** presso il Pattinodromo di Pordenone sito in via F.lli Rosselli/via Interna (in caso di maltempo presso il Palatenda di Pordenone sito in via Pirandello, quartiere Villanova), con il seguente orario:

- categoria UNDER dalle 10.00 alle 11.00
- categoria GIOVANISSIMI dalle 11.00 alle 12.00
- categoria ESORDIENTI dalle 12.00 alle 13.00
- categoria OVER dalle 12.00 alle 13.00

A conclusione dell'attività di ogni gruppo seguirà la premiazione.

Le attività proposte saranno:

UNDER (5/6/7 anni) ore 10.00-11.00 (ritrovo ore 9.45)

1. Riscaldamento collettivo
2. Percorso skate cross 1 giro (2 manche) *
3. Gioco del fazzoletto **
4. 100 metri sprint su anello (2 giri pista piana in caso di maltempo)

GIOVANISSIMI (8/9 anni) ore 11.00-12.00 (ritrovo ore 10.45)

1. Riscaldamento collettivo
2. Percorso skate cross 2 giri (2 manche) *
3. Gioco del fazzoletto **
4. 200 metri sprint su anello (2 giri pista piana in caso di maltempo)

ESORDIENTI (10/11/12 anni) E OVER (dai 13 anni in su)

1. Riscaldamento collettivo
2. Percorso skate cross 2 giri (2 manche) *
3. Gioco del fazzoletto **
4. 200 metri sprint su anello (2 giri pista piana in caso di maltempo)

Le iscrizioni sono da effettuarsi entro MERCOLEDI' 16 MARZO via e-mail a:

skatingclubcomina@gmail.com

compilando il modulo allegato

Cordiali saluti.

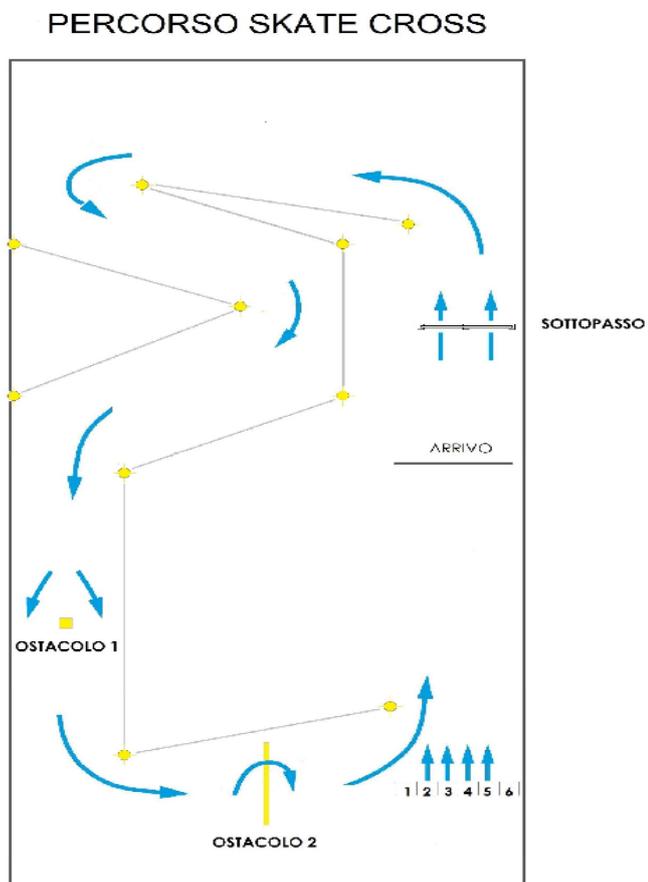
Il Cons. Corsa
Selena Pilot

Il Cons. Corsa Suppl.
Alice Badini

N.B. In caso di un ristretto numero di iscritti, inferiore a 12 per turno i giovanissimi ed esordienti si svolgeranno contemporaneamente con ritrovo alle ore 10.45

***ALLEGATO PERCORSO SKATE CROSS**

minimo 3 massimo 6 atleti per volta a seconda del numero, 1-2 giri del percorso, 2 manche



****ALLEGATO GIOCO DEL FAZZOLETTO**

- Gioco a squadre
- Gli atleti verranno divisi in base al livello visto nel riscaldamento e nel percorso skate cross
Esempio: primi classificati birilli gialli, secondi bianchi, terzi rossi, quarti blu...
- Ogni atleta avrà il proprio birillo di partenza
- Ogni squadra verrà sistemata lungo un lato del campo e avrà un atleta per colore
- Il giudice messo al centro del campo chiamerà un colore
- Tutti i bambini del colore chiamato partiranno e cercheranno di prendere per primi l'oggetto che ha in mano il giudice.
- Chi prende l'oggetto dovrà portarlo alla base della propria squadra senza farsi prendere dagli avversari. Per raggiungere la base bisognerà dare il cinque ad un compagno di squadra fermo.
- Se l'atleta con l'oggetto in mano viene preso (con un semplice tocco), la corsa si interromperà e l'oggetto andrà automaticamente all'atleta della squadra che lo ha preso.
- Vince la squadra con più oggetti alla fine

