



COMITATO
REGIONALE
FRIULI-VENEZIA GIULIA

SKATEBOARDING COMUNICATO UFFICIALE



Tel. 3356565940 Mail: skateboarding@fisrfvg.it • Sito www.fisrfvg.it

n. 2sb26 - del 26/01/2026

Buongiorno,

mi chiamo Simone Zanuso e sono Consigliere Skate Italia per la disciplina Skateboarding a livello regionale, nonché membro della Commissione di Settore a livello nazionale della Federazione Italiana.

Negli ultimi mesi ho avuto modo di apprendere, tramite contatti informali, di un possibile interesse da parte del Comune di Porcia verso la realizzazione di una struttura dedicata allo Skateboarding. Con la presente desidero cortesemente comprendere se tali informazioni corrispondano a un progetto effettivamente in fase di valutazione o sviluppo.

Qualora ciò fosse confermato, avrei piacere di poter fissare un incontro conoscitivo, senza alcuna urgenza, con l'obiettivo di avviare un dialogo costruttivo e di reciproco interesse. L'intento sarebbe quello di poter ricevere alcune informazioni generali sul progetto, sulle eventuali tempistiche e sugli aspetti di carattere tecnico, condividendo allo stesso tempo, qualora ritenuto utile, il punto di vista della Federazione e dell'esperienza maturata dalla scuola di skateboard attiva sul territorio regionale.

All'incontro potrebbero partecipare, se lo riterrete opportuno, anche il Presidente Regionale Skate Italia, Maurizio Zorni, e Kevin Bassett, istruttore federale e vicepresidente dell'associazione Thankyouskateboarding A.s.d..

Il nostro intento è esclusivamente quello di manifestare interesse e disponibilità, mettendo a disposizione competenze ed esperienza affinché un'eventuale nuova struttura possa essere valutata e sviluppata con il giusto approccio, in un'ottica di collaborazione e crescita condivisa.

Resto a disposizione per concordare una data compatibile con i vostri impegni e vi ringrazio fin d'ora per l'attenzione.

Cordiali saluti

Simone Zanuso
+393356565940
Consigliere Skateboarding Skate Italia FVG

Maurizio Zorni
+393920803847
Presidente Skate Italia FVG