

**SKATE
ITALIA**COMITATO
REGIONALE
FRIULI-VENEZIA GIULIA**CORSA
COMUNICATO UFFICIALE**Tel. 3407028055 • mail corsa@fisrfvg.it • Sito www.fisrfvg.it

n. 2c26 - del 02/02/2026

- ALLE SOCIETÀ DI CORSA F.V.G.
- AL PRESIDENTE REGIONALE F.I.S.R.
- AI COMITATI PROVINCIALI F.I.S.R.

LORO SEDI**Oggetto: PROGETTO GIOCHI GIOVANILI DEL FVG 2025/2026 - TERZA TAPPA:
ROLLER CARNIVAL**

La manifestazione organizzata da SKATING CLUB COMINA ASD si terrà **DOMENICA 15 FEBBRAIO** presso il **Pala Viola a Pordenone** (quartier Torre via Peruzza), con il seguente orario:

- categoria UNDER/GIOVANISSIMI (5-6-7 anni + 8-9 ANNI) **ritrovo ore 14.00**, attività dalle 14.30 alle 15.30
- categoria ESORDIENTI/OVER (10 -11-12+ anni) **ritrovo ore 15.30**, attività dalle 16.00 alle 17.00

Il programma orario potrà subire modifiche in base al numero degli iscritti.

A conclusione dell'attività di ogni gruppo seguirà la premiazione.

Iscrizioni: da effettuarsi entro giovedì 12 febbraio.

Quota iscrizione: la quota d'iscrizione ai Giochi Giovanili è stata modificata in € 6,00 (sei/00) come stabilito con delibera n°4 in sede del 1° Consiglio Regionale Skate Italia F.V.G in data 9/1/2026 (vedi delibera allegata).

PROGRAMMA**Under / Giovanissimi 14.30 - 15.30 (ritrovo ore 14.00)**

- RISCALDAMENTO
I Serpentoni: pattinare a gruppi di numero variabile facendo un giro di 360° intorno ad ogni cerchio posizionato sul percorso
- 1° GIOCO
Un giro sprint partendo da inizio rettilineo (1 giro U/G)
(se nei tempi due manche)
- 2° GIOCO
CARRI MASCHERATI a coppie sul percorso (A) con sottopassi Pallina Vince: si prende la pallina e al ritorno si scambiano i concorrenti tra chi spinge e chi è spinto.
- 3° GIOCO
La Staffetta di Carnevale sul percorso (E) La staffetta Primavera
- Premiazioni

**SKATE
ITALIA**COMITATO
REGIONALE
FRIULI-VENEZIA GIULIA**FEDERAZIONE ITALIANA SPORT ROTELLISTICI
COMUNICATO UFFICIALE CORSA**

Esordienti / Over 12+ 16.00 - 17.00 (ritrovo ore 15.30)

- RISCALDAMENTO
I Serpenti: pattinare a gruppi di numero variabile facendo un giro di 360° intorno ad ogni cerchio posizionato sul percorso
- 1° GIOCO
Due giri sprint partendo da inizio rettilineo (2 giri E/O)
(se nei tempi due manche)
- 2° GIOCO
CARRI MASCHERATI a coppie sul percorso (A) con sottopassi Pallina Vince: si prende la pallina e al ritorno si scambiano i concorrenti tra chi spinge e chi è spinto.
- 3° GIOCO
La Staffetta di Carnevale sul percorso (E) La staffetta Primavera
- Premiazioni

Sono graditi i caschi decorati che parteciperanno ad un premio speciale, a discrezione delle società l'abito di carnevale purché consenta l'esecuzione delle prove.

***Il cons. Corsa
Francesca Beltrone***

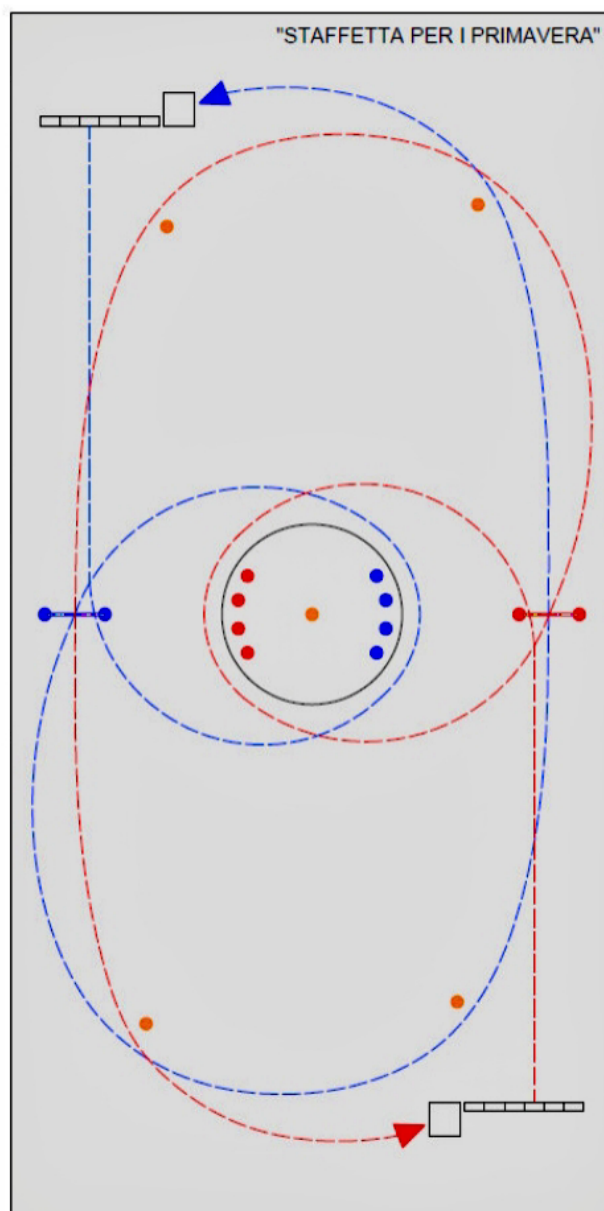
2 PERCORSI ALLEGATI

E) Percorso staffetta per i Primavera

Si tratta di una staffetta a squadre contrapposte con un cerchio centrale.

Esecuzione:

- 1) Partenza dalla casellina
- 2) Entrare nella "porticina"
- 3) 1 giro del cerchio, in senso antiorario
- 4) Prelevare 1 birillo
- 5) Uscire dalla "porticina" (da dove sono entrato!)
- 6) Compire l'intero giro della pista piana (80m)
- 7) Mettere il birillo preso in un cesto posizionato vicino ai miei compagni di squadra
- 8) ...ora può partire il secondo atleta.
- 9) Ogni bambino ripeterà il percorso 2 volte (MAX 4 ATLETI per Squadra).

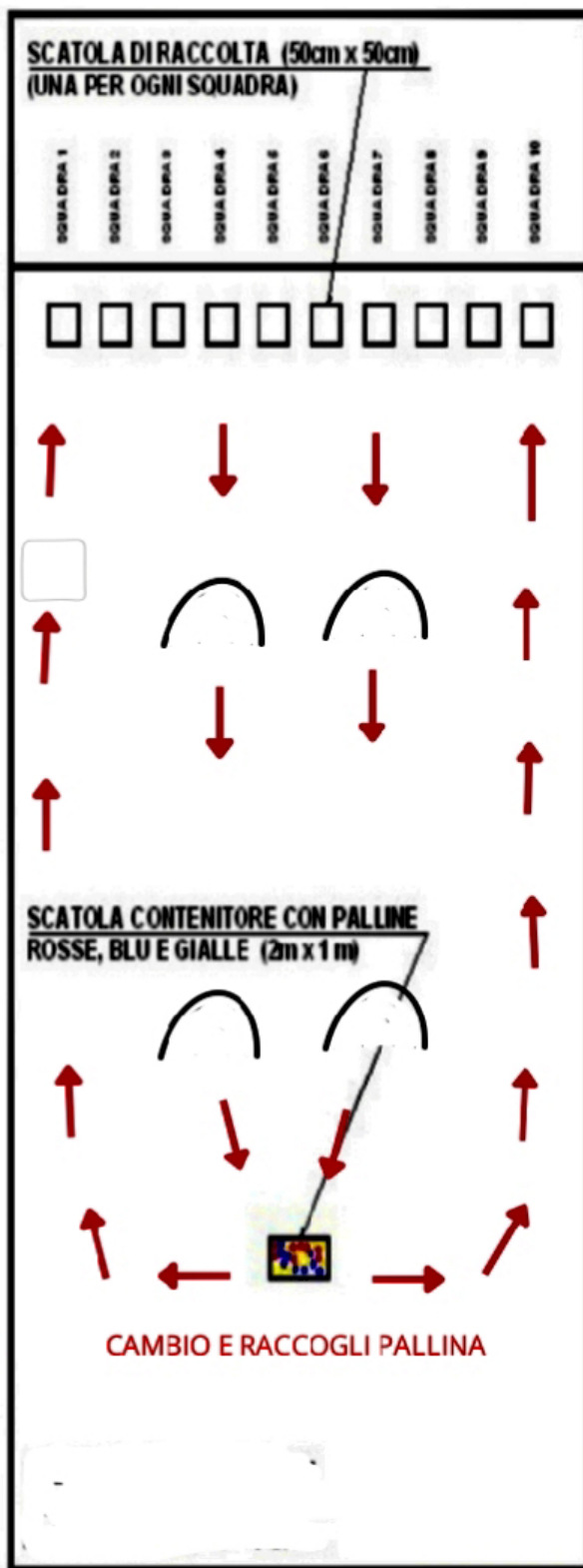


A) Pallina Vince (categorie tutte) **CON VARIANTE**

Si tratta di un gioco dove da un grande scatolone riempito con tante palline colorate ogni squadra, con un bambino alla volta, deve raccogliere una pallina da portare nello scatolone della propria squadra. Ogni qualvolta un bambino depone una pallina nello scatolone della propria squadra, può partire un suo compagno. Le palline sono di diversi colori ed a ogni colore corrisponde un punteggio (es. rossa 1 punto, gialla 2 punti, etc...). Il gioco è a tempo, scaduto il tempo viene fatto il conteggio delle palline raccolte da ogni squadra.

**Le squadre saranno due o tre a seconda del numero iscritti,
Le partenze saranno a coppie
un atleta spinge
il secondo è spinto
passaggio dei sottopassi
all'andata
cambio davanti alla scatola
delle palline
chi viene spinto al ritorno
prende la pallina
ritorno dritto e deposito pallina
nella scatola della propria squadra
partenza della seconda coppia
la gara è a tempo
ogni pallina vale 1 punto**

PALLINA VINCE



DELIBERA DEL CONSIGLIO REGIONALE FRIULI-VENEZIA GIULIA

N.4 / 2026

S. Giorgio di Nogaro 09.01.2026

**Oggetto: APPROVAZIONE TASSE ISCRIZIONI ATLETI TROFEI PROMOZIONALI GARE REGIONALI
ANNO 2026.**

II CONSIGLIO REGIONALE FRIULI-VENEZIA GIULIA

DELIBERA

Per la stagione sportiva 2026

1. L'approvazione della Tassa d'iscrizione Trofei Promozionali indetti dal C.R. Skate Italia F.V.G. Pattinaggio Artistico € 11,00 (undici/00).
1. L'approvazione della Tassa d'iscrizione Trofei Promozionali indetti dal C.R. Skate Italia F.V.G. Pattinaggio Corsa € 6,00 (sei/00).

*Il Presidente del Comitato Regionale F.V.G.
Maurizio Zorni*

